

# DOLPHIN-EMU

- Objet : Installer l'émulateur Dolphin-Emu en compilant les sources
- Niveau requis :  
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Jouez à la Wii et à la Game Cube sur votre PC !*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :
  - Création par [davy](#) le 14/07/2012
  - Testé par [golgot200](#) le 16/09/2015
- Commentaires sur le forum : [C'est ici](#)<sup>1)</sup>

## Introduction

Avis aux nostalgiques de leurs anciennes consoles : rassurez-vous, Debian vous permet de jouer à vos jeux de Wii et de Game Cube.



Attention : pour avoir le droit d'émuler un jeu vidéo, vous devez en posséder la copie originale

## Installation

Les paquets ne sont pas présents dans les sources officielles de Debian ni dans aucun autres dépôts à ma connaissance jusqu'à Debian 8 jessie.

L'installation se fera donc par compilation en suivant les instructions suivantes :

- Installer les paquets nécessaires à la compilation avec les droits d'administration :

```
apt-get update && apt-get install cmake git g++ wx2.8-headers libwxbase2.8-dev libwxgtk2.8-dev libgtk2.0-dev libsdl1.2-dev libxrandr-dev libxext-dev libglew1.5-dev libao-dev libasound2-dev libpulse-dev libbluetooth-dev libreadline-dev libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libudev-dev
```

Le paquet **libevdev-dev** me semble indispensable maintenant pour la prise en charge des manettes sur ports USB

- Télécharger les sources :

Modification de l'adresse:

```
git clone https://github.com/dolphin-emu/dolphin.git dolphin-emu
```

- Créer un répertoire d'accueil des fichiers compilés :

```
cd dolphin-emu
```

```
mkdir Build
```

```
cd Build
```

- Configurer la compilation :

```
cmake ..
```

Un cmake .. simple fera que l'émulateur ne prendra pas en charge le langage du système ( à vérifier )

Donc:

```
cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX:PATH=/usr ..
```

- Compiler :

```
make
```

Exemple pour un Core2Duo, mettre:

```
make -j2
```

La compilation sera plus rapide.

- Installer avec les droits d'administration :

```
make install
```

A la fin du “make install”, un fichier “install\_manifest” sera crée dans Build pour une éventuelle désinstallation.

- Désinstallation, se placer dans le dossier Build et dans le terminal faire un:

```
cat install_manifest.txt | xargs -d '\n' rm`
```

- On peut aussi générer un DEB et faire une installation par checkinstall.

Si vous avez une version de l'émulateur installée, bien désinstaller celle-ci (autrement il y aura conflit de version) :

```
apt-get remove --purge dolphin-emu
```

Maintenant vous pouvez lancer le checkinstall :

```
checkinstall
```

choix 1: Dolphin est un émulateur pour deux récentes consoles de jeu de Nintendo : la GameCube et la Wii.

choix 2: dolphin-emu

choix 3: 4.0- (pour connaître le numéro de version, lancer le binaire généré dans les sources compilées)

Le paquet se trouvera dans le dossier Build

## Installation pour Stretch et versions suivantes

Les paquets sont disponibles dans les dépôts Debian à partir de la version 9 Stretch. Pour installer Dolphin, lancer la commande:

```
apt-get install dolphin-emu
```

## Utilisation

- Lancer simplement **Dolphin-Emu** à partir du **menu** de votre interface graphique préférée ou d'un **terminal** :

```
dolphin-emu
```

## Ressources

les instructions pour l'installation: [Building for Linux](#)

- [github dolphin-emu](#)
- [code.google dolphin-emu](#)

<sup>1)</sup>

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:  
<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:  
<http://debian-facile.org/doc:jeux:dolphin-emu>

Last update: **10/03/2016 13:58**

