


# 0 A.D.

- Objet : *Installation et utilisation de 0 A.D.*
- Niveau requis :  
[débutant, avisé](#)
- Commentaires : *Jeu de stratégie en temps réel*
- Débutant, à savoir : [Utiliser GNU/Linux en ligne de commande, tout commence là !](#) 😊
- Suivi :  
[à-tester](#)
  - Création par  [kao](#) le 09/08/2013
  - Testé par ... le ...
- Commentaires sur le forum : [ici](#)<sup>1)</sup>

## Présentation

[0 A.D.](#) est un jeux de stratégie en temps réel open-source dont l'action se déroule dans l'antiquité.



## Installation

0 A.D. (0 : Lire zéro) est disponible dans les dépôts Debian et s'installe donc facilement en tapant la commande suivante :

```
apt update && apt install 0ad
```

## Lancer 0 A.D.

Une fois l'installation terminée vous pouvez lancer 0ad en double cliquant sur le raccourcis ou alors en [ligne de commande](#) en tapant et validant :

```
0ad
```

## Compiler 0 A.D.



Une mise à jour des paquets à installer est nécessaire

Vu sur irc :

*Maurya | smolski: Je dois y aller, mais je viens de voir que le tuto en anglais ne mets plus certains paquets et en ajoute d'autres*

Le développement du jeu est très actif vous pouvez compiler une version plus récente en compilant le jeu directement.



Attention, l'installation du jeu nécessite beaucoup de place sur le disque, il y aura les sources + le jeu compilé donc il faut compter au moins 4go.

Pour commencer, on installe les indispensables dépendances à la compilation:

```
apt-get install build-essential libboost-dev libboost-filesystem-dev
libboost-signals-dev libcurl4-gnutls-dev libenet-dev libjpeg-dev
libmozjs185-dev libnvt-dev libogg-dev libopenal-dev libpng-dev libSDL-
dev libvorbis-dev libwxgtk3.0-dev libxcursor-dev libxml2-dev
subversion zlib1g-dev zip cmake
```

On récupère les sources de la version en cours de développement (trunk) dans un dossier nommé 0ad:

```
svn co http://svn.wildfiregames.com/public/ps/trunk/ 0ad
```

On compile:

```
cd 0ad/build/workspaces
```

```
./update-workspaces.sh -j3
```

```
cd gcc
```

```
make -j3
```

Une fois terminé, on peut jouer:

```
cd ~/0ad
```

```
binaries/system/pyrogenesis
```

L'ensemble des instructions en anglais sont disponible ici, au cas ou:

<http://trac.wildfiregames.com/wiki/BuildInstructions#Linux>

Pour mettre à jour 0ad il suffit de rafraîchir le dossier 0ad et de recommencer la compilation.

```
svn up 0ad
```

## Configuration

Pour la configuration, il est possible de modifier le fichier user.cfg

```
gedit ~/.config/0ad/config/user.cfg
```

Et d'y forcer une résolution ou de désactiver le plein écran par exemple en ajoutant:

Extrait de `.config/0ad/config/user.cfg`

```
windowed = "true"  
xres = "1024"  
yres = "768"
```

## Liens

- Site officiel: <http://play0ad.com/>

<sup>1)</sup>

N'hésitez pas à y faire part de vos remarques, succès, améliorations ou échecs !

From:

<http://debian-facile.org/> - **Documentation - Wiki**

Permanent link:

<http://debian-facile.org/doc:jeux:0ad>

Last update: **18/02/2018 16:01**

